

## 周报(2014.11.24-2014.11.30)

# 1. 本周工作

## 1) zRender

构造基于 MVC，结构相对简单清晰，源文件中注释也很详细，可以作为很好的参考。

zRender 使用的是 canvas 的 drawXXX 系列函数，并未使用 WebGL，对象管理由自己创建的一系列 js 类进行（区别于 SVG 的浏览器管理），源文件的写法也是很标准的面向对象的 js 写法。

## 2) ivisketch

目前有一些想法。

事实上构建中的系统有着双重的“所见即所得”。一方面 canvas 中可直接编辑（目前还没有这个功能）的可视化视图，另一方面下方的流程图也是，将原本人工构建可视化视图（即写代码）的过程所见即所得。

目前考虑先收集一些使用实例，也就是已经存在的可视化展示（也是我们想要系统能做到的），人工写出流程，然后总结抽象出一套系统中用于构建流程的方案。交互方案可以在构建系统的过程中逐步增加。

# 下周任务

- 继续 ivisketch 项目的构思与实现。